

PROFESSEURE :

MME BOULILA  
MERYEM

DEVOIR DE COTROLE N°1

# TIC

LYCÉE SECONDAIRE ZAOUET-EL-MEGAIZ

CLASSE : 4 SI

GROUPE : 1

DURÉE ⌚ : 1 HEURE

NOM & PRENOM : .....CLASSE : .....GROUPE.....

### EXERCICE 1 (2 POINTS) :

Citer quatre types de la visioconférence :

- .....
- .....
- .....
- .....

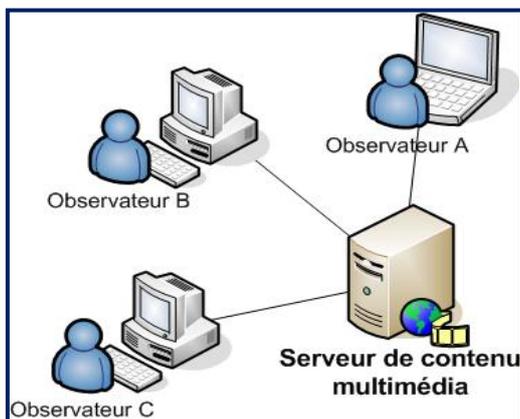
### EXERCICE 2 (1 POINTS) :

Etablir une comparaison entre les deux outils de collaboration du tableau suivant :

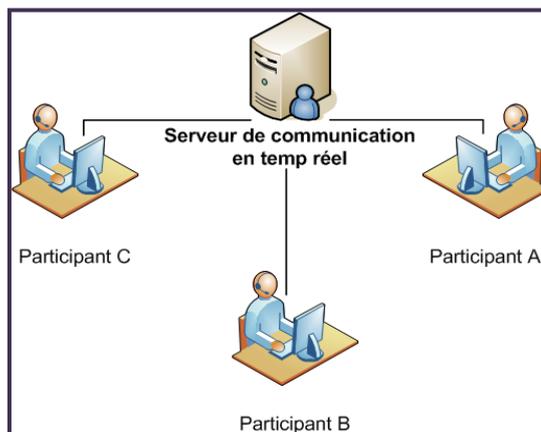
| Forum   | Visioconférence |
|---------|-----------------|
| ⌚ ..... | ⌚ .....         |
| ⌚ ..... | ⌚ .....         |

### EXERCICE 3 (3 POINTS) :

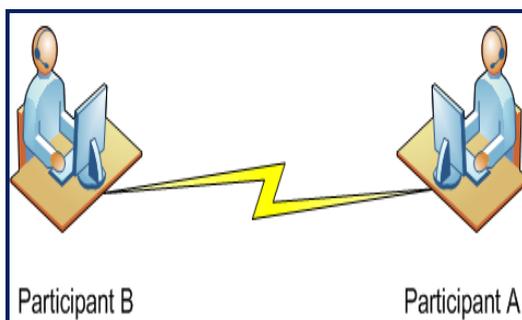
Indiquer pour chacune des illustrations suivantes le mode de visio-conférence utilisé.



.....



.....

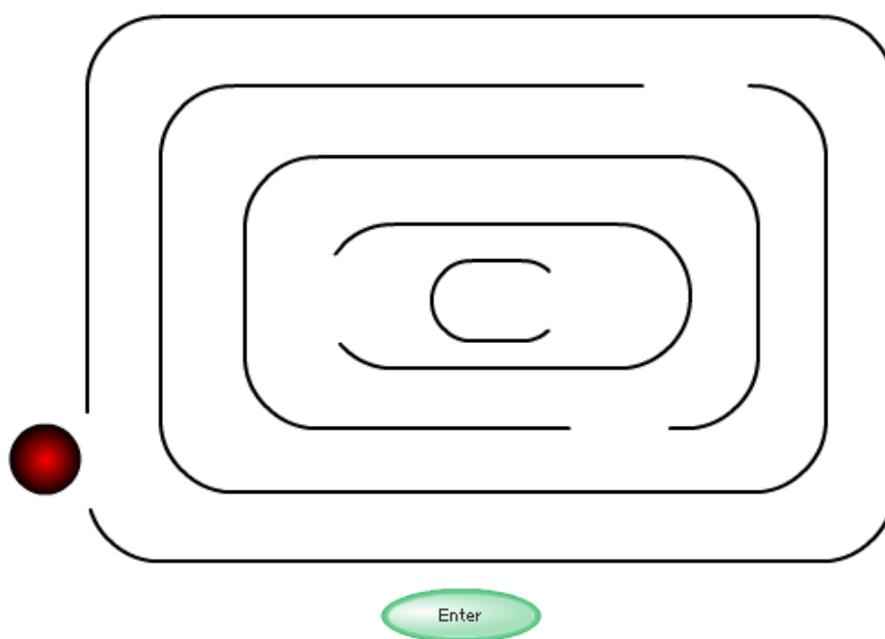


.....

## \*\*\*ANIMATION FLASH\*\*\*

(14 POINTS)

1. Créer un dossier portant votre « Nom et Prénom » sous la racine « C:/ ».
2. Lancer le logiciel de création d'animation : « Macromedia Flash Professional 8 » et créer un nouveau document Flash nommé « DC1 » dans votre dossier déjà créé.
3. Créer deux séquences
  - a. Créer la 1<sup>ère</sup> séquence nommée « SEQ1 ».
  - b. Créer l'interpolation de mouvement avec guide suivante :



- c. Créer un calque pour la boule
  - d. Un 2<sup>ème</sup> calque pour le guide qui va suivre le chemin appar.
  - e. Un 3<sup>ème</sup> calque pour dessiner le chemin qui apparait dans la figure ci-dessus.
  - f. Un 4<sup>ème</sup> calque pour le bouton (de la bibliothèque et de votre choix) qui va lancer l'animation.
4. Insérer une 2<sup>ème</sup> séquence et la nommée « SEQ2 ».
  5. Dans un 1<sup>er</sup> calque créer une interpolation de forme qui permet de transformer un ovale en plusieurs carrés de tailles différentes.
  6. Créer un 2<sup>ème</sup> calque qui contient deux boutons (de la bibliothèque et de votre choix) :  
Un pour lancer l'animation et un pour retourner à la 1<sup>ère</sup> séquence « SEQ1 ».

