

Lycée Bir Lahmar 2 AS : 2014/2015 Date : 09/05/2015	<b>Devoir de synthèse N°3</b>  <b>T . I . C</b>	Prof: Mr Samir Rahmouni Classe: 3 SI Durée: 2 h
<b>Nom : ..... Prénom : ..... Groupe : ..... N : ..... Poste : .....</b>		

### **IMPORTANT :**

Dans le dossier **Mes Document** créer un dossier portant votre nom et prénom **et où vous enregistrez tous vos fichiers au fur et à mesure.**

### **TRAVAIL DEMANDE**

On désire créer un site Web pour la matière TIC offrant une vie d'ensemble sur les chapitres déjà étudiés en classe. Ce site est formé de cinq pages "**index**", "**Traitement d'image**", "**Traitement son**", "**Traitement vidéo**" et "**animation flash**"

1. Lancer le logiciel libre NVU (0.25pt)
2. En utilisant le gestionnaire de sites, éditer votre site et lui donner le nom « site devoir »(0.75pt)
3. Créer la page **index** comme suit :
  - a) La page est sous forme d'un tableau de deux lignes et une colonne comme suit: (1pt)

<b>Bienvenue dans Classe info</b>
<b>Traitement d'image</b> <b>Traitement son</b> <b>Traitement vidéo</b> <b>Animation flash</b>

- b) Choisissez en arrière plan une image explicative (0.5pt)
  - c) On propose de créer un sigle pour notre site pour cela démarrer le logiciel de traitement d'image et procéder comme suit (4pts)
    - charger une image d'une classe d'élèves dans un laboratoire informatique
    - insérer sur cette image le texte suivant « CLASSE INFO »
    - enregistrer les modifications dans votre dossier de travail sous le nom « sigle »
    - insérer l'image sigle déjà créer en coin gauche en haut du page index.
  - d) Vous avez le libre choix pour les couleurs le style de texte ...(0.5pt)
4. Créer la page **Traitement d'image** comme suit

<b>Traitement d'image</b>
<definition> <images>

- a) Connecter vous à Internet et chercher: (3pts)
    - La définition d'une image vectorielle et insérer une image exemple
    - La définition d'une image bitmap et insérer une image exemple
    - La définition du traitement d'image et des exemples des logiciels
  - b) Pour l'aspect ergonomique de la page utiliser un arrière plan, des puces, tableau... (1pt)
5. Créer les page **Traitement son** et **Traitement vidéo** de votre choix. (4pts)

6. Créer la page « **animation flash** » comme suit : (3pts)
- Démarrer le logiciel flash et créer une animation d'interpolation de forme et la publier au format « HTML » sous le nom **animation flash**.
  - l'animation doit avoir une dimension de 600 px en largeur et 150 px en hauteur, comme couleur d'arrière plan un gris (# 999999) et elle doit être composée de 70 images.
  - L'animation est composée d'un rectangle rouge où inscrit le texte « **Lycée bir lahmar 2** » et qui se transforme le long de l'animation au texte « **Classe Info** ».
7. Allez à la page index et créer les liens hypertextes suivants : (2pts)
- a) **Traitement d'image** : servira de lien vers la page « **Traitement images.html** »
  - b) **Traitement du son** : servira de lien vers la page « **Traitement son.html** »
  - c) **Traitement du vidéo**: servira de lien vers la page « **Traitement vidéo.html** »
  - d) **Animation flash** : servira de lien vers la page « **Animation flash.html** »

**Bon Travail**