

Activité 1 :

On donne ci-dessous la table de vérité relative à l'équation de **D7** pour le système d'affichage du temps perdu.

a	b	c	D7	$\overline{D7}$
0	0	0	0	
0	0	1	0	
0	1	0	1	
0	1	1	1	
1	0	0	1	
1	0	1	1	
1	1	0	1	
1	1	1	1	

1- Déterminer l'équation simplifiée de **D7**.

D7 =

.....

.....

.....

.....

2- Compléter la table de vérité puis déterminer l'équation simplifiée de $\overline{D7}$.

$\overline{D7}$ =

3- Dédurre l'équation simplifiée de $\overline{a+b}$. $\overline{a+b}$ = ①

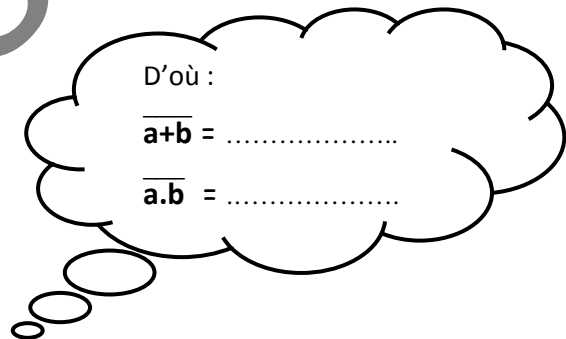
4- Prédire l'équation simplifiée de $\overline{a.b}$. $\overline{a.b}$ = ②

Les deux équations ① et ② sont appelées **théorèmes de De Morgan**. Ils permettent de nous simplifier des équations logiques.

I - THÉOREMES DE DE MORGAN :

Compléter la table de vérité suivante :

a	b	\overline{a}	\overline{b}	a+b	$\overline{a+b}$	$\overline{a}.b$	a. \overline{b}	$\overline{a.b}$
0	0							
1	0							
0	1							
1	1							



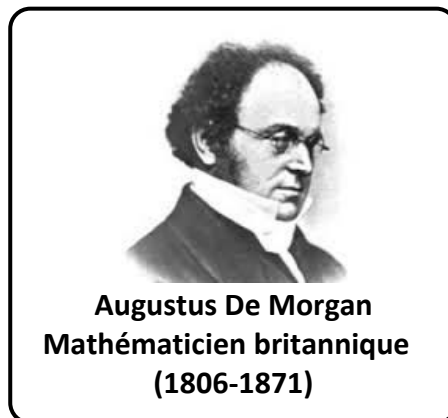
Théorème 1 : Le complément d'une somme logique est égal des compléments de chaque terme de la somme.

Théorème 2 : Le complément d'un produit logique est égal à des compléments de chaque terme du produit.

Dans le cas général on a :

① $\overline{a_1 + a_2 + \dots + a_n} = \overline{a_1} \cdot \overline{a_2} \cdot \dots \cdot \overline{a_n}$

② $\overline{a_1 \cdot a_2 \cdot \dots \cdot a_n} = \overline{a_1} + \overline{a_2} + \dots + \overline{a_n}$



Application :

- Retrouver l'équation de **D1** (Voir Chap. 3 - Leçon 1) à l'aide de la méthode de complément.

a	b	c	D1
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

$\overline{D1} = \dots\dots\dots = \dots\dots\dots$

$D1 = \dots\dots\dots$

II- LES FONCTIONS LOGIQUES UNIVERSELLES :

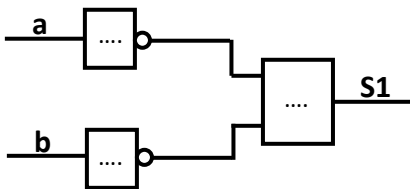
Activité 2 :

1- On donne ci-contre la table de vérité relative à une sortie **S1**.

a- Déterminer l'équation logique de **S1**. $S1 = \dots\dots\dots$ ou encore $S1 = \dots\dots\dots$

b- Compléter les logigrammes relatifs à la sortie **S1**.

a	b	S1
0	0	1
1	0	0
0	1	0
1	1	0

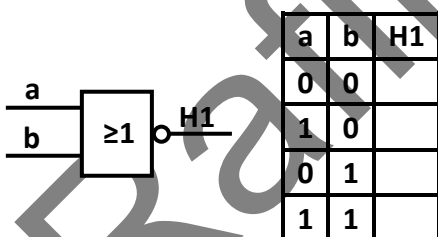


$S1 = \dots\dots\dots$



$S1 = \dots\dots\dots$

c- Les logigrammes précédents permettent de réaliser l'équation de **S1** à l'aide de ou portes logiques. Maintenant sur un simulateur logique, simuler le fonctionnement de la sortie **H1** relative à la porte logique donnée ci-dessous et compléter la table de vérité correspondante.



a	b	H1
0	0	
1	0	
0	1	
1	1	

- Comparer **S1** et **H1**. $S1 = \dots\dots\dots$

- Quelle est l'utilité de cette nouvelle porte logique ?

.....
.....

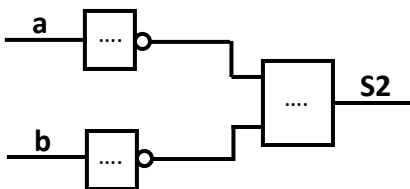
☞ Cette porte est appelée la fonction (.....)

2- On donne ci-contre la table de vérité relative à une sortie **S2**.

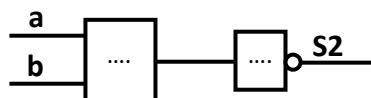
a- Déterminer l'équation logique de **S2**. $S2 = \dots\dots\dots$ ou encore $S2 = \dots\dots\dots$

b- Compléter les logigrammes relatifs à la sortie **S2**.

a	b	S2
0	0	1
1	0	1
0	1	1
1	1	0

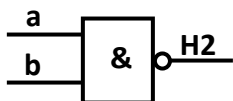


$S2 = \dots\dots\dots$



$S2 = \dots\dots\dots$

c- Les logigrammes précédents permettent de réaliser l'équation de **S2** à l'aide de ou portes logiques. Maintenant sur un simulateur logique, simuler le fonctionnement de la sortie **H2** relative à la porte logique donnée ci-dessous et compléter la table de vérité correspondante.



a	b	H2
0	0	
1	0	
0	1	
1	1	

- Comparer **S2** et **H2**. **S2** =

- Quelle est l'utilité de cette nouvelle porte logique ?

☞ Cette porte est appelée la fonction (.....)

1- Définitions :

Fonction NON-OU (NOR)	Fonction NON-ET (NAND)
La sortie de la fonction NOR est égale à 1 si les entrées sont égales à	La sortie de la fonction NAND est égale à 1 si des entrées est égale à

2- Tableau récapitulatif :

Nom	Schéma à contacts	Table de vérité	Chronogramme	Equation	Symboles															
NON-OU NI (NOR)		<table border="1"> <thead> <tr> <th>a</th> <th>b</th> <th>S</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	a	b	S	0	0		1	0		0	1		1	1			$S = a \downarrow b$ = =	
a	b	S																		
0	0																			
1	0																			
0	1																			
1	1																			
NON-ET ON (NAND)		<table border="1"> <thead> <tr> <th>a</th> <th>b</th> <th>S</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	a	b	S	0	0		1	0		0	1		1	1			$S = a b$ = =	
a	b	S																		
0	0																			
1	0																			
0	1																			
1	1																			

3- Propriétés :

Fonction NOR

①	$a \downarrow b = \dots\dots\dots$
②	$(a \downarrow b) \downarrow c \neq \dots\dots\dots \neq \dots\dots\dots$
③	$a \downarrow 0 = \dots\dots\dots$
④	$a \downarrow 1 = \dots\dots\dots$
⑤	$a \downarrow a = \dots\dots\dots$
⑥	$a \downarrow \bar{a} = \dots\dots\dots$

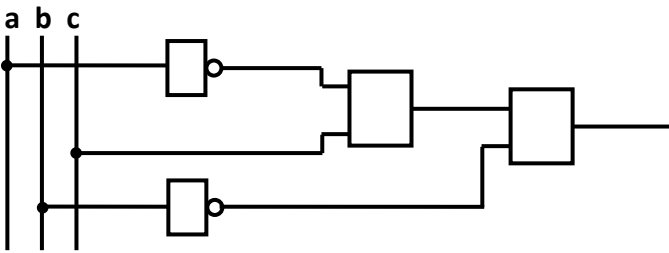
Fonction NAND

①	$a b = \dots\dots\dots$
②	$(a b) c \neq \dots\dots\dots \neq \dots\dots\dots$
③	$a 0 = \dots\dots\dots$
④	$a 1 = \dots\dots\dots$
⑤	$a a = \dots\dots\dots$
⑥	$a \bar{a} = \dots\dots\dots$

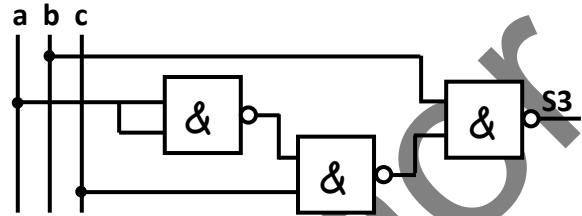
Activité 3 :

I- Soit l'équation $D3 = \bar{b} + \bar{a}.c$

1- Tracer le logigramme de **D3** à l'aide des fonctions logiques de base.



2-a- On donne ci-contre le logigramme relatif à la sortie **S3**.



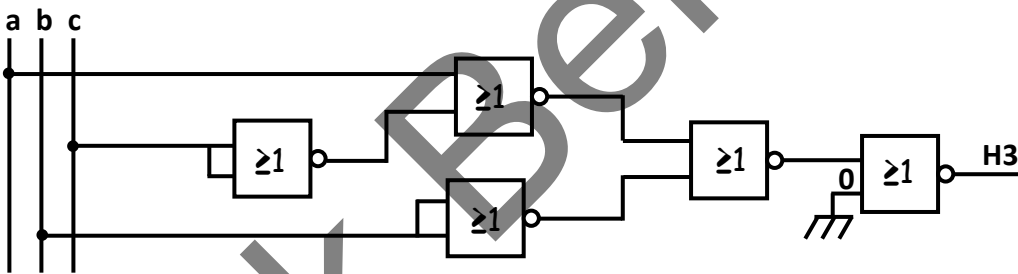
2-b- Ecrire l'équation de **S3** à l'aide des fonctions **NAND**.

S3 =

2-c- Simplifier l'équation de **S3**.

S3 =

3-a- On donne ci-dessous le logigramme relatif à la sortie **H3**.



3-b- Ecrire l'équation de **H3** à l'aide des fonctions **NOR**.

H3 =

3-c- Simplifier l'équation de **H3**.

H3 =

4-a- Trouver une relations entre **D3**, **S3** et **H3**.

.....

4-b- Peut-on déduire pourquoi les fonctions **NOR** et **NAND** sont dites fonctions universelles ?

Les fonctions **NOR** et **NAND** sont dites fonctions universelles car n'importe quelle équation logique peut être à l'aide des opérateurs seulement ou des opérateurs seulement.

4-c- Dans le cas de l'équation de **D3**, quel avantage apporte la fonction **NAND** ?

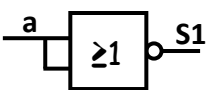
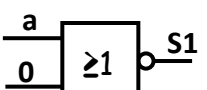
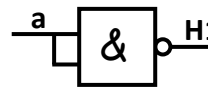

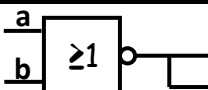
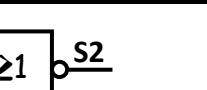
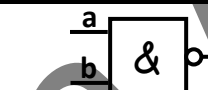
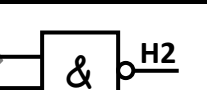
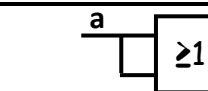

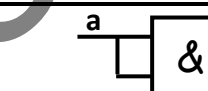

La fonction **NAND** permet d'écrire et de réaliser l'équation de **D3** avec

III- UNIVERSALITES DES FONCTIONS NOR ET NAND :

Activité 4 :

Dans cette activité on cherche à démontrer l'universalité des fonctions **NOR** et **NAND** c'est-à-dire que les fonctions logiques de base **NON**, **OU** et **ET** peuvent être réalisées à l'aide des fonctions **NOR** seulement ou des fonctions **NAND** seulement et ainsi on approuve que les équations logiques peuvent être exprimées à l'aide des **NOR** seulement ou **NAND** seulement.

Pour chaque logigramme donné ci-dessous on demande de : **a-** Réaliser le câblage sur un simulateur logique. **b-** Remplir la table de vérité correspondante. **c-** Déduire l'équation logique et le nom de la fonction logique réalisée.

Logigrammes avec NOR	Logigrammes avec NAND																														
  <table border="1" style="display: inline-table; margin-left: 20px;"> <tr><th>a</th><th>S1</th></tr> <tr><td>0</td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td></td></tr> </table> <p>Equations : $S1 = \dots = \dots = \dots$</p> <p>Nom de la fonction :</p>	a	S1	0		1		  <table border="1" style="display: inline-table; margin-left: 20px;"> <tr><th>a</th><th>H1</th></tr> <tr><td>0</td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td></td></tr> </table> <p>Equations : $H1 = \dots = \dots = \dots$</p> <p>Nom de la fonction :</p>	a	H1	0		1																			
a	S1																														
0																															
1																															
a	H1																														
0																															
1																															
  <table border="1" style="display: inline-table; margin-left: 20px;"> <tr><th>a</th><th>b</th><th>S2</th></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td></td></tr> </table> <p>Equations :</p> <p>$S2 = \dots = \dots$</p> <p>Nom de la fonction :</p>	a	b	S2	0	0		1	0		0	1		1	1		  <table border="1" style="display: inline-table; margin-left: 20px;"> <tr><th>a</th><th>b</th><th>H2</th></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td></td></tr> </table> <p>Equations :</p> <p>$H2 = \dots = \dots$</p> <p>Nom de la fonction :</p>	a	b	H2	0	0		1	0		0	1		1	1	
a	b	S2																													
0	0																														
1	0																														
0	1																														
1	1																														
a	b	H2																													
0	0																														
1	0																														
0	1																														
1	1																														
  <table border="1" style="display: inline-table; margin-left: 20px;"> <tr><th>a</th><th>b</th><th>S3</th></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td></td></tr> </table> <p>Equations :</p> <p>$S3 = \dots = \dots$</p> <p>Nom de la fonction :</p>	a	b	S3	0	0		1	0		0	1		1	1		  <table border="1" style="display: inline-table; margin-left: 20px;"> <tr><th>a</th><th>b</th><th>H3</th></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td></td></tr> </table> <p>Equations :</p> <p>$H3 = \dots = \dots$</p> <p>Nom de la fonction :</p>	a	b	H3	0	0		1	0		0	1		1	1	
a	b	S3																													
0	0																														
1	0																														
0	1																														
1	1																														
a	b	H3																													
0	0																														
1	0																														
0	1																														
1	1																														

1- Universalite de la fonction NOR :

✓ Fonction NON

$S = \bar{a} = \dots$

✓ Fonction OU

$S = a + b = \dots$

✓ Fonction ET

$S = a \cdot b = \dots$

2- Universalite de la fonction NAND :

✓ Fonction NON

$S = \bar{a} = \dots$

✓ Fonction ET

$S = a \cdot b = \dots$

✓ Fonction OU

$S = a + b = \dots$

3- Applications :

1- Soit l'équation $D6 = a + \bar{b}.c$

a- Ecrire puis tracer le logigramme de **D6** avec des fonctions **NOR** à 2 entrées.

$D6 = a + \bar{b}.c =$ _____

a b c

b- Ecrire puis tracer le logigramme de **D6** avec des fonctions **NAND** à 2 entrées.

$D6 = a + \bar{b}.c =$ _____

a b c

2- Soit l'équation $D5 = a.b + \bar{a}.c$

a- Ecrire puis tracer le logigramme de **D5** avec des fonctions **NAND** à 2 entrées.

$D5 = a.b + \bar{a}.c =$ _____

a b c

b- Ecrire puis tracer le logigramme de **D5** avec des fonctions **NOR** à 2 entrées.

$D5 = a.b + \bar{a}.c =$ _____

a b c

3- Soit le logigramme donné ci-contre.

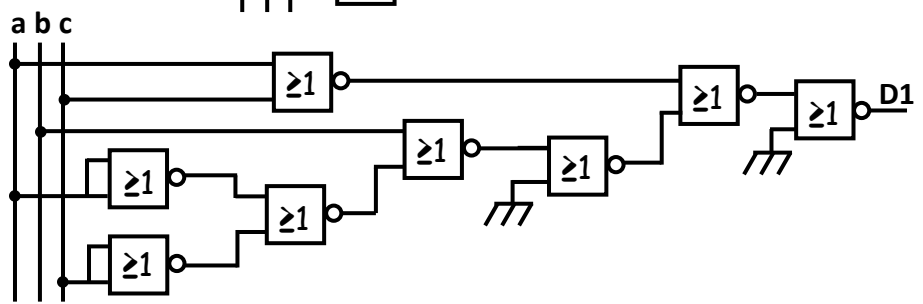
a- Ecrire l'équation de **D1** donnée par le logigramme.

D1 =

b- Simplifier l'équation de **D1**.

D1 =

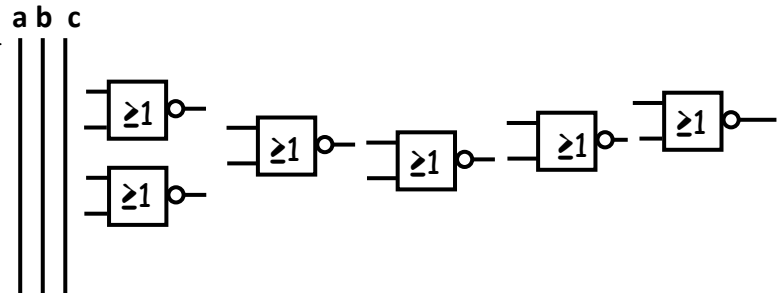
=



4- Soit $S = a + \bar{b} + \bar{c}$

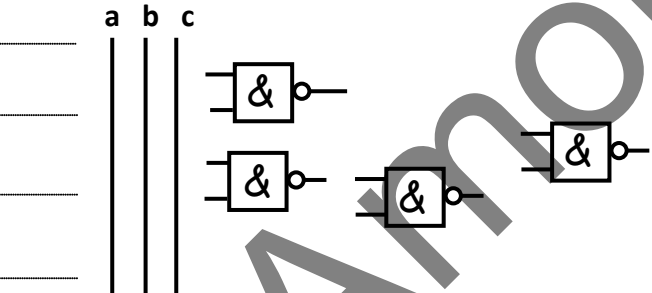
a- Ecrire puis tracer le logigramme de S à l'aide des fonctions **NOR** à deux entrées.

$S = a + \bar{b} + \bar{c} = a + (\bar{b} + \bar{c}) =$ _____

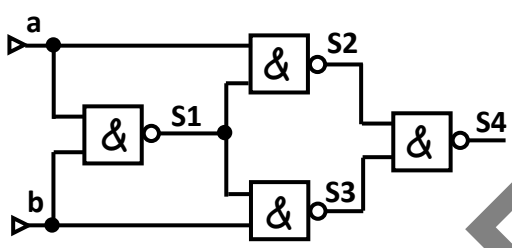


b- Ecrire puis tracer le logigramme de S à l'aide des fonctions **NAND** à deux entrées.

$S = a + \bar{b} + \bar{c} = a + (\bar{b} + \bar{c}) =$ _____



5- Soit le logigramme donné ci-dessous. Déterminer les équations simplifiées de S_1 , S_2 , S_3 et S_4 à l'aide des fonctions logiques de base.



$S_1 =$

$S_2 =$

$S_3 =$

$S_4 =$

6-

a- Simplifier l'équation $D. D = [\bar{a} \downarrow (\bar{b} \downarrow c)] \downarrow [\bar{a} \downarrow (\bar{b} \downarrow c)] =$

b- Tracer le logigramme de D à l'aide des opérateurs **NOR** à deux entrées.

