

L'espace est rapporté à un repère orthonormal  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . Les points A, B et C ont pour coordonnées  $A(3; -2; 2)$ ,  $B(6; 1; 5)$ ,  $C(6; -2; -1)$ .

### Partie A

- 1) Démontrer, à l'aide du produit scalaire, que le triangle ABC est un triangle rectangle.
- 2) Soit  $\mathcal{P}$  le plan d'équation cartésienne :

$$x + y + z - 3 = 0$$

Prouver que  $\mathcal{P}$  est orthogonal à la droite (AB) et passe par le point A.

- 3) Soit  $\mathcal{P}'$  le plan orthogonal à la droite (AC) et passant par le point A. Déterminer une équation cartésienne de  $\mathcal{P}'$ .
- 4) Déterminer un vecteur directeur de la droite  $\Delta$  intersection des plans  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$ .

### Partie B

- 1) Soit D le point de coordonnées  $(0; 4; -1)$ . Prouvez que la droite (AD) est perpendiculaire au plan (ABC).
- 2) Calculer le volume du tétraèdre ABCD
- 3) Prouver que l'angle  $\widehat{BDC}$  a pour mesure  $\frac{\pi}{4}$  radian.
- 4) a) Calculer l'aire du triangle BDC.  
b) En déduire la distance du point A au plan (BDC)

### Partie A

- 1) Montrons que le triangle ABC est rectangle en A. Pour cela calculons le produit scalaire suivant :  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$ .

$$\overrightarrow{AB} = (3; 3; 3) \quad \text{et} \quad \overrightarrow{AC} = (3; 0; -3)$$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 3 \times 3 + 3 \times 0 - 3 \times 3 = 0$$

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont orthogonaux, donc le triangle ABC est rectangle en A.

- 2) Si  $\mathcal{P}$  est orthogonal à (AB), alors le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  est un vecteur normal de  $\mathcal{P}$ .

Or l'équation de  $\mathcal{P}$  est :  $x + y + z - 3 = 0$  donc le vecteur  $\vec{n}(1; 1; 1)$  est un autre vecteur normal de  $\mathcal{P}$ . Donc si  $\overrightarrow{AB}$  est un vecteur normal à  $\mathcal{P}$ , il doit être colinéaire à  $\vec{n}$ . Or on sait que  $\overrightarrow{AB} = (3; 3; 3)$ , on a donc :  $\overrightarrow{AB} = 3\vec{n}$

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\vec{n}$  sont colinéaires, donc le plan  $\mathcal{P}$  est orthogonal à (AB)

- 3) Si  $\mathcal{P}'$  est orthogonal à (AC), alors  $\overrightarrow{AC}$  est un vecteur normal à  $\mathcal{P}'$ . Comme  $\mathcal{P}'$  passe par A, alors un point M quelconque de  $\mathcal{P}'$  vérifie :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{AC} &= 0 \\ 3(x-3) + 0(y+2) - 3(z-2) &= 0 \\ 3x - 3z - 3 &= 0 \\ x - z - 1 &= 0\end{aligned}$$

Conclusion : Le plan  $\mathcal{P}'$  a pour équation cartésienne :  $x - z - 1 = 0$

- 4) On cherche un vecteur directeur de l'intersection des deux plans. On obtient donc le système suivant :

$$\Delta \begin{cases} x + y + z - 3 = 0 & (1) \\ x - z - 1 = 0 & (2) \end{cases}$$

Si on privilégie le paramètre  $z$ , c'est à dire que l'on exprime  $x$  et  $y$  en fonction de  $z$ , on obtient :

A partir de (2) :  $x = z + 1$

en remplaçant dans (1) :  $z + 1 + y + z - 3 = 0$  d'où  $y = -2z + 2$

Pour trouver un vecteur directeur de  $\Delta$ , comme on sait que cette droite passe par A, il suffit de trouver un autre point de  $\Delta$ , c'est à dire de donner une valeur à  $z$ . Soit en prenant  $z = 1$ , on obtient le point E(2; 0; 1). On obtient alors comme vecteur directeur :  $\vec{u}$

$$\vec{u} = \overrightarrow{EA} = (3 - 2; -2 - 0; 2 - 1) = (1; -2; 1)$$

## Partie B

- 1) Pour prouver que la droite (AD) est perpendiculaire au plan (ABC), il suffit de montrer que le vecteur  $\overrightarrow{AD}$  est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires au plan, soit  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$ .

On calcule les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AD} = (-3; 6; -3)$

On calcule alors les produits scalaires suivants :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{AB} &= -3 \times 3 + 6 \times 3 - 3 \times 3 = 0 \\ \overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{AC} &= -3 \times 3 + 6 \times 0 - 3 \times (-3) = 0\end{aligned}$$

Le vecteur  $\overrightarrow{AD}$  est donc orthogonal à  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$ . La droite (AD) est donc perpendiculaire au plan (ABC).

2) On rappelle le volume  $\mathcal{V}$  d'un tétraèdre (plus généralement d'une pyramide) :

$$\mathcal{V} = \frac{\text{Aire de la base} \times \text{hauteur}}{3}$$

En appliquant cette formule à ABCD. On prend comme base le triangle ABC rectangle en A. Comme la droite (AD) est perpendiculaire au plan (ABC), AD est la hauteur issue de D sur ABC. On a alors :

$$\mathcal{V}_{(ABCD)} = \frac{\frac{1}{2}(\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}) \times \overrightarrow{AD}}{3} = \frac{(\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}) \times \overrightarrow{AD}}{6}$$

On calcule les différentes distances :

$$AB = \sqrt{3^2 + 3^2 + 3^2} = \sqrt{27} = 3\sqrt{3}$$

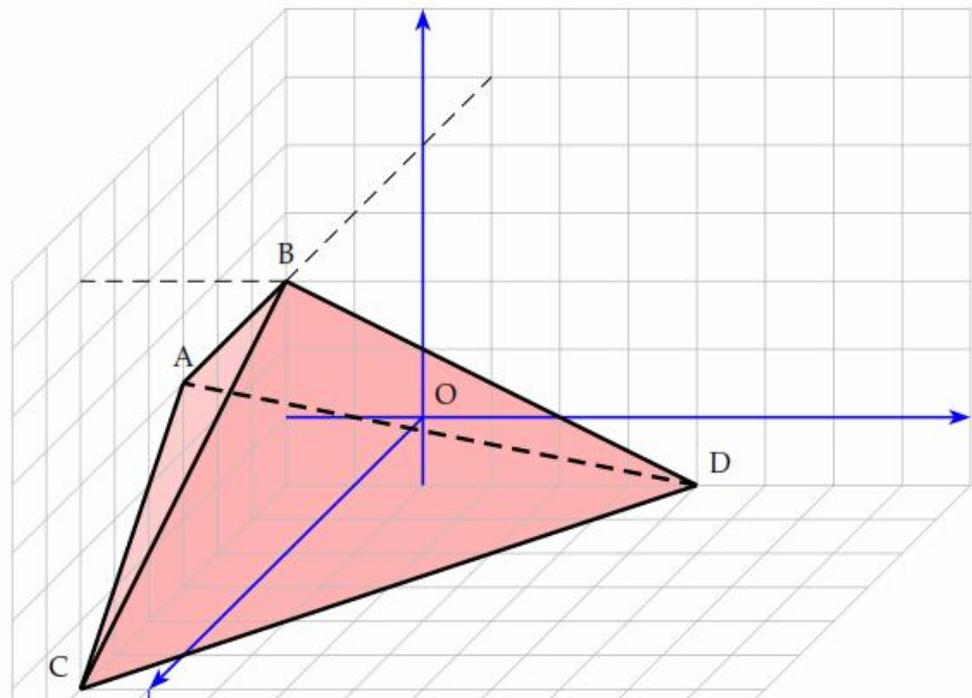
$$AC = \sqrt{3^2 + 0^2 + (-3)^2} = \sqrt{18} = 3\sqrt{2}$$

$$AD = \sqrt{(-3)^2 + 6^2 + (-3)^2} = \sqrt{54} = 3\sqrt{6}$$

On obtient alors :  $\mathcal{V}_{(ABCD)} = \frac{3\sqrt{3} \times 3\sqrt{2} \times 3\sqrt{6}}{6} = 27$

*Bouzouraa Chaouki*

**Remarque :** On peut donner une représentation de ce tétraèdre (représentation pas toujours aisée pour que cela soit clair).



3) Pour calculer l'angle  $\widehat{BDC}$ , on utilise la troisième définition du produit scalaire :

$$\overrightarrow{DB} \cdot \overrightarrow{DC} = DB \times DC \times \cos(\widehat{BDC}) \Leftrightarrow \cos(\widehat{BDC}) = \frac{\overrightarrow{DB} \cdot \overrightarrow{DC}}{DB \times DC}$$

On calcule les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{DB}$  et  $\overrightarrow{DC}$ , ainsi que les distances DB et DC :

$$\overrightarrow{DB} = (6; -3; 6) \quad DB = \sqrt{6^2 + (-3)^2 + 6^2} = \sqrt{81} = 9$$

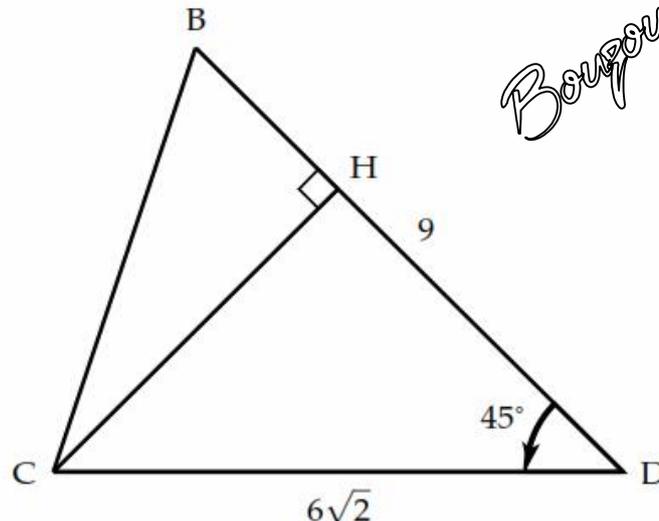
$$\overrightarrow{DC} = (6; -6; 0) \quad DC = \sqrt{6^2 + (-6)^2 + 0^2} = \sqrt{72} = 6\sqrt{2}$$

$$\overrightarrow{DB} \cdot \overrightarrow{DC} = 6 \times 6 + (-3) \times (-6) + 6 \times 0 = 54$$

On obtient alors :  $\cos(\widehat{BDC}) = \frac{54}{9 \times 6\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$

On a donc bien :  $\widehat{BDC} = \frac{\pi}{4}$

4) a) Faisons une figure avec les données que l'on dispose :



Soit  $\mathcal{A}$  l'aire du triangle BDC, on a alors, en posant H le projeté orthogonal de C sur [DB]

$$\mathcal{A} = \frac{DB \times CH}{2}$$

Pour calculer CH, utilisons le triangle DHC rectangle en H :

$$CH = \sin \frac{\pi}{4} \times DC = \frac{\sqrt{2}}{2} \times 6\sqrt{2} = 6$$

b) Pour trouver la distance de A au plan (BDC), il faut connaître la hauteur issue de A sur le triangle BDC. Utilisons alors le volume  $\mathcal{V}_{(ABCD)}$  du tétraèdre en appelant H' le projeté orthogonal de A sur le plan (BDC). On a alors :

$$\mathcal{V}_{(ABCD)} = \frac{\mathcal{A} \times AH'}{3} = 9AH'$$

Or on sait que :  $\mathcal{V}_{(ABCD)} = 27$ , on en déduit alors que :  $AH' = 3$ .

*Bouzouraa Chaouki*