

Leçon n°2

LA COTATION FONCTIONNELLE

I/Notion de tolérances dimensionnelles

1/ Nécessité des tolérances

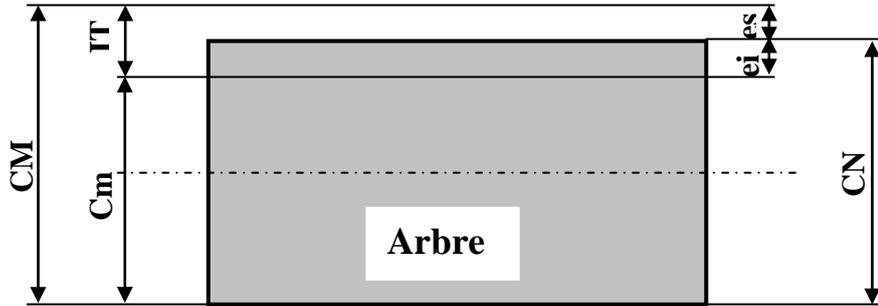
L'impossibilité de réaliser une cote rigoureusement exacte (exemple : cylindre $\varnothing = 40$) lors de la fabrication oblige le constructeur de fixer des limites entre lesquelles la cote devra être réalisée

♣ **Une cote Maxi:** cote admissible la plus grande =

♣ **Une cote Mini:** cote admissible la plus petite =

On définit ainsi l'intervalle de tolérance **IT**

IT = cote maxi – cote mini



CN : cote

CM : cote

Cm : cote

ES (es):

EI (ei) :

IT:

CM =

=

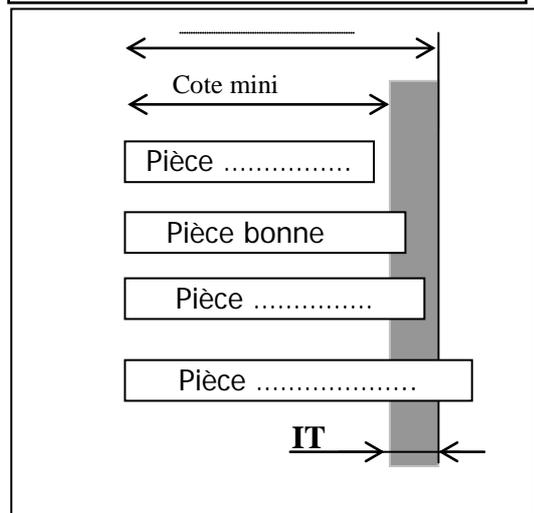
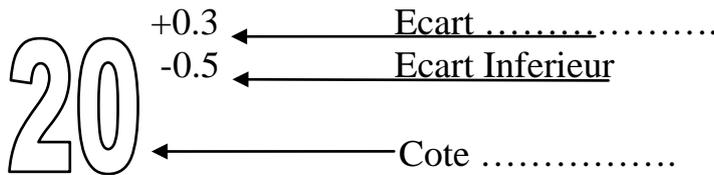
Cm =

=

IT = CM – Cm =

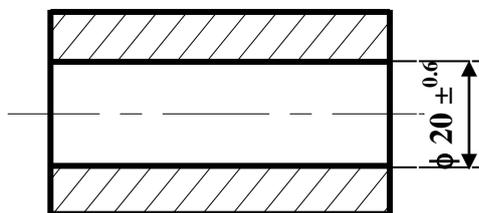
=

2/Inscription des tolérances:



3/ Exemple

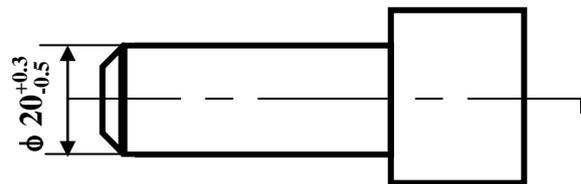
Alésage



a- diamètre d'un alésage

- CN =
- ES =
- EI =
- CM =
- Cm =
- IT =

Arbre



b- diamètre d'un arbre

- CN =
- es =
- ei =
- CM =
- Cm =
- IT =



Application1 :

Cote	Cote nominale	ES	EI	Cmax	Cmin	IT
$18_0^{+0.5}$
14_{\dots}	..	0.2	13.8	..
36_0^0	-0.05	..	35.95	..
$24_{+0.15}^{+0.6}$
....	7	-0.3	-0.5

2/Définition : Une tolérance est une spécification exprimée en termes d'écart algébriques admissibles entre la grandeur réelle et la grandeur théorique.

4/ Exemples :

II / COTATION FONCTIONNELLE

A / Mise en situation

1/ Activité de découverte : Manuel d'activité page 72

2/ Exemple introductif : Manuel de cours pages 63, ...,66

3/ Introduction :

Un mécanisme (système) est constitué de différentes pièces. Pour que ce système fonctionne des conditions doivent être assurées :

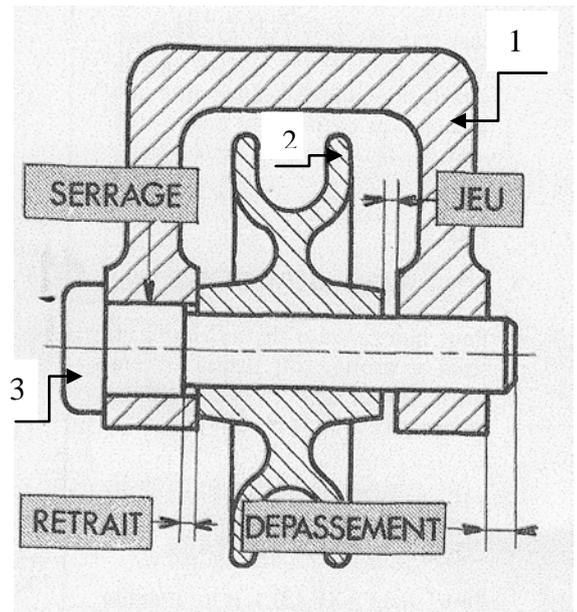
- ◆ Un
- ◆ Un
- ◆ Un
- ◆ Un

La cotation fonctionnelle permet la recherche des différentes cotes à respecter pour le bon fonctionnement du mécanisme.

Les cotes obtenues sont appelées

B/ Exemple : Poulie de levage composée de :

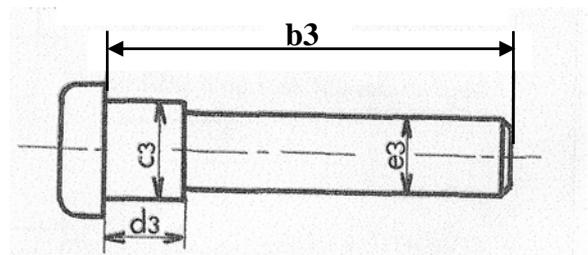
3	Axe
2	Poulie
1	Chape
<i>Rep</i>	<i>Designation</i>



1/Les conditions de cotation :

a/Les cotes fonctionnelles relatives à l'axe 3

- ➡ b3 :
- ➡ c3 :
- ➡ d3 :
- ➡ e3 :

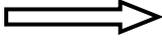


2-Etablissement d'une chaîne de cote: MC p63

a- Cotes condition : exemple (Ja)

La condition est représentée sur le dessin par un vecteur à double trait orienté appelé

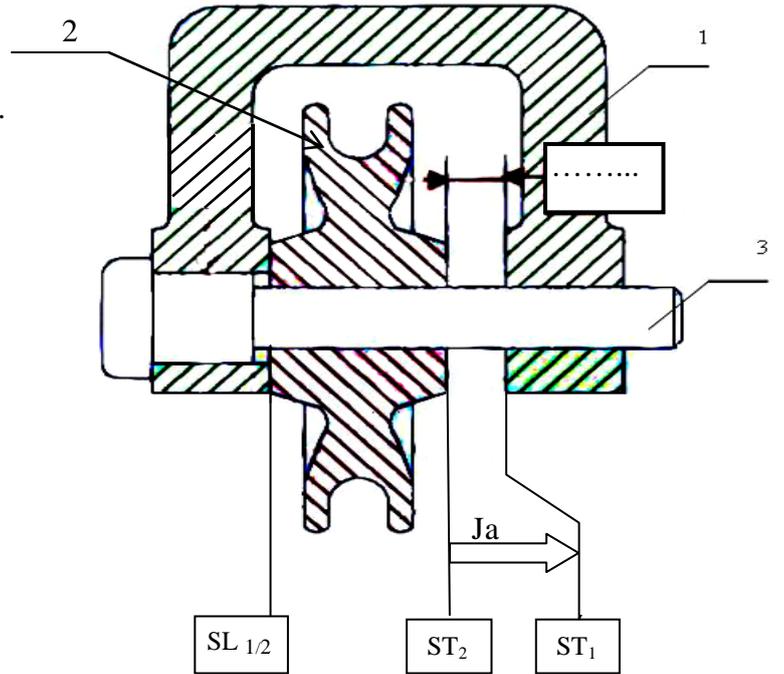
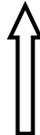
C.C horizontale de gauche à droite



..... à gauche, à droite

C.C verticale de bas en haut

. point en, flèche en



b- Surfaces terminales (S.T)

Sont des Surfaces à la cote condition et qui limitent celle-ci.

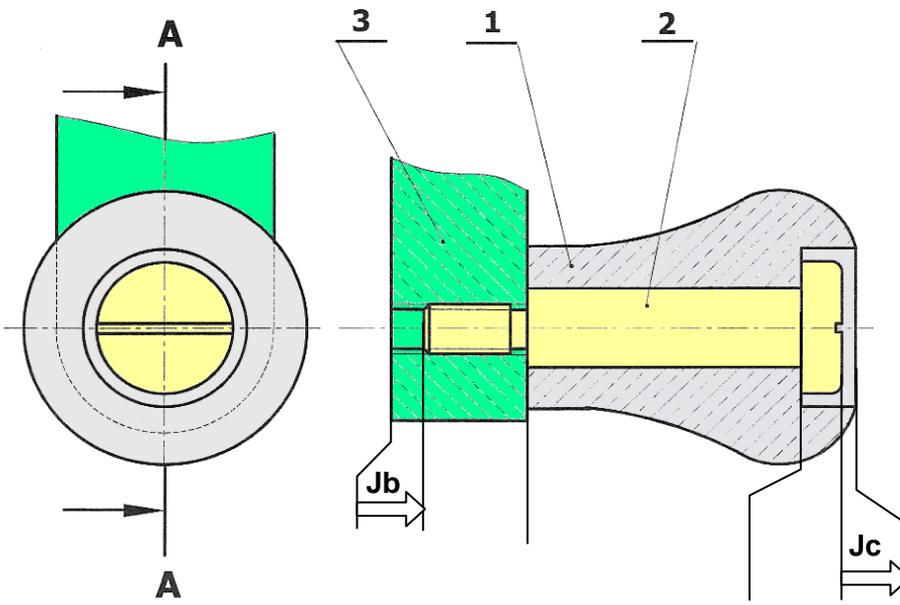
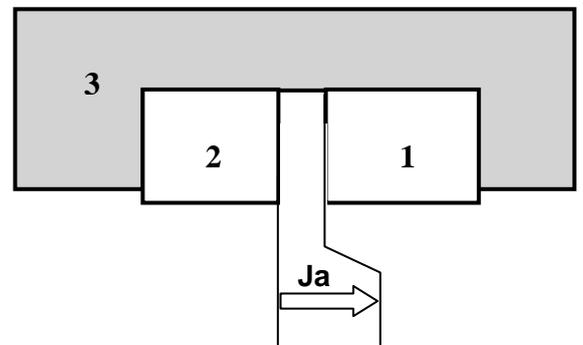
Se représentent en

c- Surfaces de liaison : (S.L)

Sont des surfaces de contact entre les pièces, perpendiculaires à la direction du vecteur cote condition. (SL CC)

Applications:

Tracer les chaînes minimales de cote qui
Installent les conditions : "Ja" ; "Jb" et "Jc"



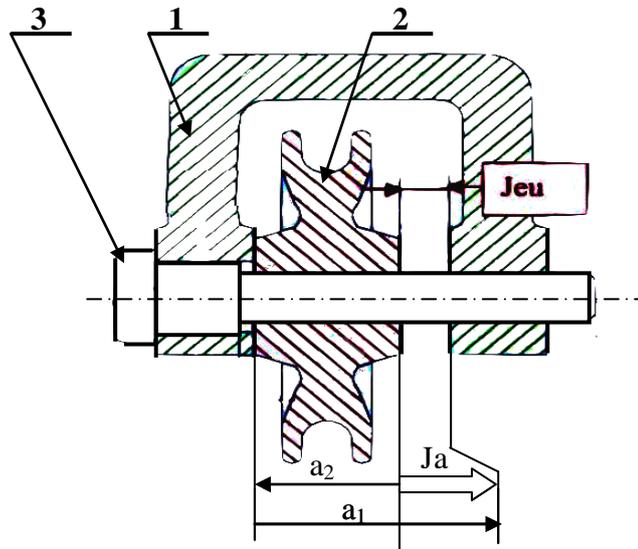
d- Définition d'une chaîne de cotes: (MC P63.) : une chaîne de cotes.....

III- Applications

1/ Application 1 :

Sachant que $a_1 = 40^{+0.5}_0$, $a_2 = 39^{\pm 0.5}$

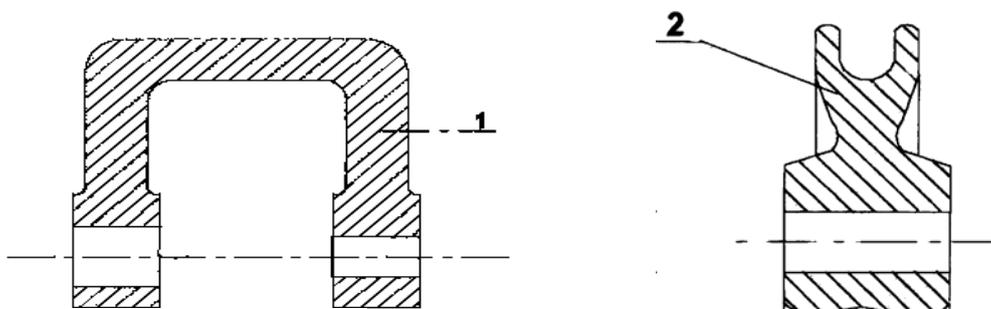
- Calculer le jeu Max et min entre (1) et (2) "condition a"



Ja =	A.N.	Ja =
J_{aMax} =	A.N.	J_{aMax} =
J_{amin} =	A.N.	J_{amin} =

Ja =

- Reporter les cotes fonctionnelles obtenues sur les dessins des pièces séparées (dessin de définition)



2/ Application 2 :

a/ Activités de TP : Manuel d'activités page 73, 76

b/ Exercice : Manuel de cours page 68

