

I) Fonction linéaire1) Activité 1 P 186

-1-

M : Masse en (g) X	0	1	3	6	9		15
Allongement Δl (cm) f(X)	0	0,5		X		6	

L'allongement de ressort est proportionnel à la masse suspendue.

$$1 * X = 0,5 * 6 \text{ éq } X = 3 \text{ cm}$$

-2- Calculer le coefficient de proportionnalité a

$$a = \frac{\Delta l}{M} = \frac{0,5}{1} = \frac{1,5}{3} = \frac{3}{6} = \frac{4,5}{9} = \frac{6}{12} = \frac{7,5}{15} = \frac{1}{2}$$

-3- $M \rightarrow X$ $a = \frac{f(x)}{x}$ éq $f(x) = a x$ éq $f(x) = \frac{1}{2} x$

$\Delta l \rightarrow f(x)$

-4- $M = 24g \rightarrow \Delta l ?$

$$X = 24 \quad f(24) = \frac{1}{2} * 24 = 12 \quad \Delta l = 12 \text{ cm}$$

-5- $\Delta l = 5 \text{ cm}$ $f(x) = 5$ éq $f(x) = \frac{1}{2} x$ éq $\frac{1}{2} x = 5$ éq $x = 2 * 5$ éq $x = 10$

$M = 10g$

2) Définition

Soit a un réel. l'orsque à chaque réel x , on associe le réel ax on définit une fonction linéaire f .

On note $f: x \mapsto ax$

On lit : f est la fonction qui a (x) associe (ax) .

$f(x)$: est l'image de x par f .

x : est un antécédent de $f(x)$.

3) Autrement

f est une fonction linéaire définit

$f: \mathbb{R} \mapsto \mathbb{R}$

$x \mapsto ax$

$f(x) = ax = y$

$y = f(x)$: est l'image de x par f .

x : est l'antécédent de y par f .

a : est le coefficient de f .

II) Représentation graphique d'une fonction linéaire

1) Activité3 p187-

-1- $f(x) = 2x$

$M(x,y)$	$M_1(-3, -6)$	$M_2(-1,5, -3)$	$M_3(0,0)$	$M_4(1,2)$	$M_5(4,8)$
x	-3	-1,5	0	1	4
$f(x)$	-6	-3	0	2	8

-2- a)

b) L'ensemble des points $M(x,f(x))$ est une droite passe par l'origine .

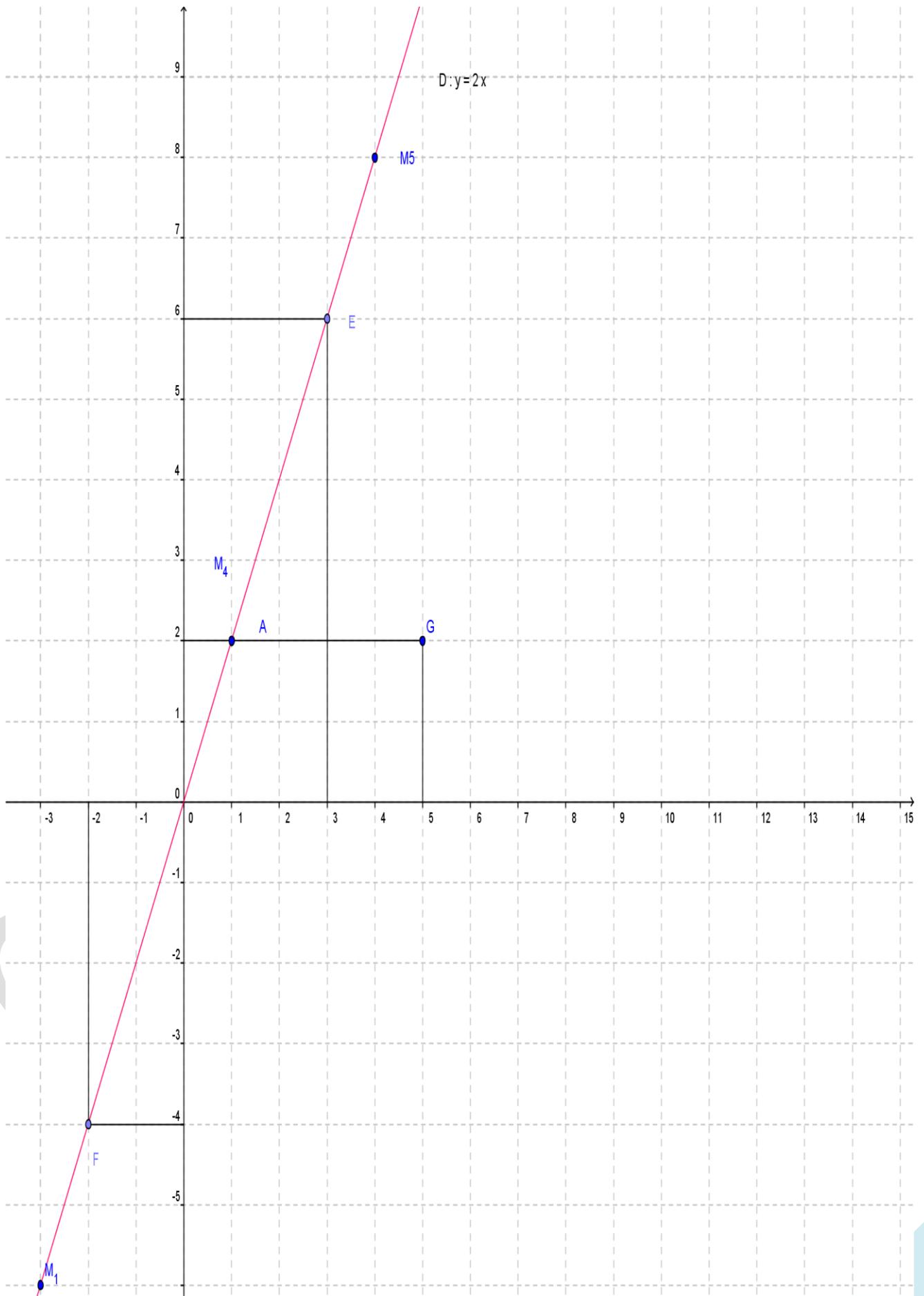
-3- L'ensemble des points $M(x,f(x))$ appartiennent à la droite D .

-4- Graphiquement :

a) l'ordonnée de point E d'abscisse 3 est 6 . $E(3,6)$

b) L'abscisse de point F sur D d'ordonnée -4 est -2 . $F(-4,-2)$

c) $G(5,2) \notin D$



2) Exemple

Soit la fonction linéaire $f(x) = -\frac{3}{4}x$

-1- Compléter le tableau suivant :

x	0	-4		$\sqrt{3}$
f(x)			-2	

-2- Construire la représentation graphique D de f dans un repère orthonormée (O, \vec{OI}, \vec{OJ})
 $OI = OJ$ et $(OI) \perp (OJ)$

a) Déterminer graphiquement puis par le calcul l'abscisse du point A de D d'ordonnée 3.

b) Déterminer graphiquement puis par le calcul l'ordonnée du point B de D d'abscisse -2.

c) Dire en justifiant, si les points $E(\frac{5}{2}, -\frac{7}{8})$ et $F(\frac{1}{\sqrt{2}-1}, -\frac{-3\sqrt{2}+3}{4})$ appartiennent à D.

-3- Déterminer le réel m pour que la représentation graphique D de f passe par le point

$H(m - \frac{1}{2}, 2m)$.

III) Lecteur graphique

1) Activité

Un automobiliste quitte tunis vers sousse à 7 h de matin à vitesse constante $V = 80 \text{ km/h}$

-1- Déterminer la distance $d(t)$ en fonction du temps t .

-2- représenter graphiquement dans un repère orthonormée (O, \vec{OI}, \vec{OJ}) la fonction linéaire $d(t)$.

-3- Déterminer la distance effectuée par l'automobiliste après 45mn graphiquement puis par le calcul .

-4- Déterminer le temps effectué par l'automobiliste après 100km.

-5- Déterminer l'heure d'arrivée à sousse situé 130km de tunis .

Retenons

-1- La représentation graphique d'une fonction linéaire est une droite D

$f: x \mapsto ax$ D : représentation graphique de f dans un repère $R(O, \vec{OI}, \vec{OJ})$

D : $y = ax$ équation de D : $y = f(x)$

-2- la représentation graphique d'une fonction linéaire est l'ensemble des points $M(x, f(x))$

IV) Les propriétés d'une fonction linéaire

f une fonction linéaire $f(x) = ax$

P 1 : $f(0) = 0$

P 2 : $f(1) = a$

P 3 : $x \in \mathbb{R}, y \in \mathbb{R} \quad f(x + y) = f(x) + f(y)$

P 4 : pour tout $\alpha \in \mathbb{R}$, pour tout $x \in \mathbb{R} \quad f(\alpha x) = \alpha f(x)$

P 5 : pour tout $\alpha \in \mathbb{R}, \beta \in \mathbb{R}, x \in \mathbb{R}$ et $y \in \mathbb{R} \quad f(\alpha x + \beta y) = \alpha f(x) + \beta f(y)$

P 6 : La représentation graphique d'une fonction linéaire dans un repère est une droite passe par l'origine .

P 7 : Si $a = 0$ la représentation de f est la droite (OI)

