

Matière: Informatique

Prof: G. Abdelmajid

Durée: 1 heure

Lycée 2 Mars 1934 Redeyef

Devoir de Contrôle N°3

Nom:

Prénom:

Classe :

N°:.....

EXERCICE 1: (4 Pts)

1. Définir le terme « **Affectation** » (1Pts)

.....
.....

2. Pour chacune des propositions suivantes, mettre une croix dans la/les case(s) correspondante(s) à la réponse correcte ? (3Pts)

1. Une affectation se traduit en pascal par:

← = :=

2. Pour afficher un texte en pascal on utilise l'opération:

Write Read WriteLn

3. La fonction **VAL** définie au niveau de pascal permet de convertir:

Un décimal en chaîne de caractères Une chaîne de caractères en décimal Un décimal en Booléen

EXERCICE 2: (6,5Pts)

1. X et Y deux variables de type **String** et Z de type **Integer**. Compléter le tableau suivant : (3Pts)

Variable N° Instruction	X	Y	Z
Y := 'ORNATEUR'			
X := COPY(Y, 3, 6)			
DELETE(Y, 3, 6)			
Y := CONCAT(Y, 'DI')			
INSERT(X, Y, 5)			
Z := POS('DI', Y)			

2. Soit les déclarations **PASCAL** suivantes :

I : **Integer** ; R : **Real** ; C : **Char** ; S : **String**;

a) Valider chacune des affectations en mettant dans la case correspondante la lettre (**V**) si elle est vraie et la lettre (**F**) si elle est fautive? (1,5 Pts)

b) Corriger l'instruction en question si elle est fautive? (2 Pts)

S := 'Ord' + 're';
R := 1/2;
I := ORD('A') + '32';
I := PRED('7');
S := CHR(68) + A;
C := MAJUS(CHR(97));

EXERCICE 3: (3,5Pts)

Soit le programme Pascal suivant:

```

PROGRAMME Calcul Valeur;
USES WinCRT;
VAR .....;
.....;
BEGIN
  Ecrire('Donner les valeurs de A et B');
  Read('A, B');
  M ← A DIV B
  Writ("M= ", M);
END

```

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

- 1) Remplir les pointillés par les déclarations nécessaires ? **(1Pts)**
- 2) Corriger les erreurs figurant dans ce programme ? **(2,5Pts)**

EXERCICE 4: (6Pts)

1. En utilisant le type intervalle ou le type scalaire énuméré, donner une déclaration en PASCAL des objets suivants :

- Un type **Semaine** contenant les identificateurs suivants : lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi, samedi, dimanche. **(1,5Pts)**

.....

.....

- Un type **Moyenne** dont les valeurs sont comprises entre 0 et 20. **(1,5Pts)**

.....

.....

2. Soit la séquence d'instructions suivante :

1. $X \leftarrow 5$
2. $Y \leftarrow 3$
3. $Z \leftarrow X + Y$
4. $Z \leftarrow Z - X$
5. $Z \leftarrow Z * Y$
6. $Y \leftarrow Z$
7. $X \leftarrow X * X$

a. Donner le résultat de cette séquence (trace d'exécution) ? **(1Pts)**

b. Quel est le rôle de cette séquence ? **(0,5Pts)**

.....

c. Peut-on écrire cette séquence autrement, si oui, donner la nouvelle séquence (en Pascal)? **(1,5Pts)**

.....

.....

Bon Travail 😊