Prof: Fehri Bechir

Produit scalaire dans l'espace Bac Math + Science 2019 - 2020

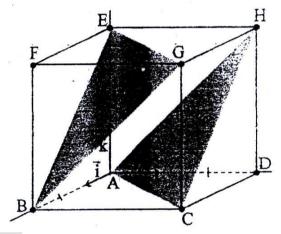
Exercice 1:

Dans la figure ci-contre, ABCDEFGH est un cube.

On munit l'espace du repère orthonormé direct $(A, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ tel que $\overrightarrow{AB} = 3\vec{i}, \overrightarrow{AD} = 3\vec{j}$ et $\overrightarrow{AE} = 3\vec{k}$

On désigne par P le plan (ACH) et par Q le plan (EGB).

- 1) a) Déterminer les composantes du vecteur $\overrightarrow{AC} \wedge \overrightarrow{AH}$
 - b. Eu déduire l'aire du triangle ACH
- 2) Montrer que le plan P a pour équation cartésienne x y + z = 0



- 3) a) Déterminer les composantes du vecteur $\overrightarrow{EG} \wedge \overrightarrow{EB}$
- b) En déduire que les plans P et Q sont parallèles et donner une équation cartésienne de Q.
- 4) Soit M(x, y, z) un point de l'espace n'appartenant pas à P.
- a) Montrer que le volume V du tétraèdre MACH est égal à $\frac{3}{2}|x-y+z|$
- b) En déduire que pour tout point M du plan $Q.V = \frac{9}{2}$
- c) Déterminer alors la distance du point B au plan P.

Exercice 2:

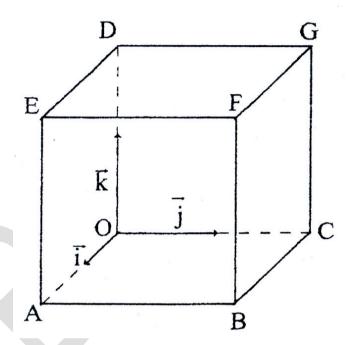
Dans la figure ci-contre, OABCDEFG est un cube d'arête 2.

Munit l'espace du repère orthonormé direct $(0, \vec{l}, \vec{j}, \vec{k})$

t T le point défi ni par $\overrightarrow{OT} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{OD}$ et I le milieu du segment [AG]

- a) Déterminer les coordonnées des points T et I.
- b) Donner les composantes de chacun des vecteurs \overrightarrow{TB} , \overrightarrow{TI} et \overrightarrow{TB} \wedge \overrightarrow{TI}
- c) Calculer le produit scalaire $(\overrightarrow{TB} \wedge \overrightarrow{TI}). \overrightarrow{TA}$ puis déduire que le point A n'appartient pas au plan (TBI)

Calculer le volume *V* du tétraè dre *BIAT*.



Soit M un point quelconque de la droite (OF).

- a) Montrer que les coordonnées de M sont $(2\alpha, 2\alpha, 2\alpha)$ où α est un réel.
- b) Exprimer, en fonction de α , d (M (BC)) la distance du point M à la droite (BC)
- C) Déterminer la position du point M pour que d (M, (BC)) soit égale $\sqrt{2}$

La première règle de la réussite, ne jamais remettre au lendemain l'exécution d'un travail