Les Structures de Contrôle Itératives

Exercice n°1:

Soit l'algorithme suivant:

- 0. Début Traitement
- **1.** Ecrire ("donner une chaine "), Lire (Ch)
- **2.** Ecrire ("donner la position"), Lire (p)
- 3. Ecrire ("donner le nombre des caractères"), Lire (nb)
- **4.** Ch1← '''', i ← p

Tant que (i <> p+nb) faire Ch1 \leftarrow Ch1+Ch[i]

i ← i+1

Fin Tant que

- **5.** Ecrire (" la chaine résultante =", Ch1)
- 6. Fin Traitement

Questions:

- A. Donner le résultat d'exécution de cet algorithme pour
 - ✓ Ch="informatique" et p=3 et nb=6
 - ✓ Ch=" cartable" et p=3 et nb=5
- B. En déduire le rôle de cet algorithme
- C. Donner la fonction prédéfinie donnant le même résultat
- D. Modifier la boucle de l'instruction n°3 par la boucle Pour et par la boucle Répéter .. Jusqu'à

Exercice n°2:

Ecrire un programme qui permet de calculer et d'afficher le nombre des voyelles et des consonnes dans une chaine contenant uniquement des caractères alphabétiques et des espaces.

*Exemple: Pour Ch = "STRUCTURE ITERATIVE COMPLETE POUR"

Le programme affiche:

Le nombre des voyelles = 13

Le nombre des consonnes = 17

Exercice n°3:

Ecrire un programme qui permet de calculer et d'afficher l'indice du premier élément négatif dans un tableau de N entiers de deux chiffres avec N entre 5 et 20.

* Exemple: Pour N=6

т–	22	4.0		40	0.4	
1-	1 77	-17	1 53	$\Delta(1)$	-34	77
		14	00	10	01	1 ,,
	ı		ı			1

Le programme affiche:

La position du premier nombre négatif est = 2



Exercice n°4:

Écrire un programme qui permet de remplir un tableau T par N entiers aléatoires (3<N<15) et chaque élément de T doit être entre 1 et 20. Le programme doit afficher si les éléments de T sont consécutifs ou non.

* *Exemple 1:* Pour N=5

T=	14	15	16	17	18

Les éléments sont consécutifs

* Exemple 2: Pour N=5

Т=	11	15	10	F	2
1	14	15	18	5	3

Les éléments ne sont pas consécutifs

Exercice n°5:

Ecrire un programme qui permet de saisir un tableau T1 par N entiers positifs de deux chiffres avec N entre 5 et 20, puis remplir un nouveau tableau T2 de la façon suivante : chaque T2[i] est occupé par chaque chiffre pair de T1[i], sinon il est occupé par 0.Enfin afficher le tableau T2.

* Exemple: Pour N=5

T1						
11 = 41 22 58 55 72	T1 =	41	22	58	55	72

Alors le programme affiche :

Le tableau T2 est:

4	2	8	0	2

