

Partie Pratique : (10 p)

Ecrire un programme intitulé « **Temperature** » permettant de saisir la température (temp est une variable de type entier) de l'eau puis d'afficher son **Etat**. Les différents Etats de l'eau sont :

0 : l'état sera « Gelé »

Entre 1 et 12 : l'état sera « C'est Froid »

Entre 13 et 25 : l'état sera « C'est Confortable »

Entre 26 et 75 : l'état sera « C'est Chaud »

Entre 75 et 100 : l'état sera « C'est très chaud »

Pour les autres cas : l'état sera « C'est Brûlant »



Question :

- a) Créer un dossier portant le nom « Nom&Prénom » sous l'unité D.
- b) Enregistrer votre programme sous le nom « test.pas » sous le dossier créé en (a).